

**ERRATA 1.5**  
**BESTIAIRE FANTASTIQUE**  
**21 décembre 2009**

**Page 7, colonne de gauche, section Action, sous-section Maintien, 1<sup>re</sup> phrase, remplacez « jusqu'au début de son tour de jeu suivant » par : jusqu'à la fin de son tour de jeu suivant.**

**Page 7, colonne de droite, section Effet, remplacez la dernière phrase du second paragraphe (« La cible doit... ignorer. » par : La résistance ne réduit les dégâts que si la cible dispose d'une résistance à chaque type de dégâts de l'attaque. Et dans ce cas, seule la résistance la plus faible s'applique.**

**Page 16, colonne de droite, profil de l'ange batailleur, remplacez « Pv 296, péril 148 » par : Pv 148, péril 74**

**Page 51, colonne de droite, profil de crocodile fangefée, pouvoir *engloutissement*, remplacez « maîtrisée » par : hébétée et maîtrisée**

**Page 54, colonne de gauche, profil de batailleur cyclope, pouvoir *mauvais œil*, remplacez la description par : Distance 20 ; la cible subit un malus de -2 en VD jusqu'à la fin de la rencontre ou jusqu'à ce que le batailleur cyclope utilise *mauvais œil* sur une cible différente.**

**Page 57, colonne de gauche, profil d'évistro (démon du carnage), remplacez « Créature magique élémentaire (démon) de taille G » par : Créature magique élémentaire (démon) de taille M**

**Page 57, colonne de droite, profil de glabrezu, remplacez « Humanoïde élémentaire (démon) de taille G » par : Humanoïde élémentaire (démon) de taille TG**

**Page 60, colonne de droite, profil de mezzodémon, remplacez « Humanoïde élémentaire (démon) de taille G » par : Humanoïde élémentaire (démon) de taille M**

**Page 60, colonne de droite, profil de mezzodémon, pouvoir de *souffle empoisonné*, remplacez « (sauvegarde annule les deux) » par : (sauvegarde annule)**

**Page 82, colonne de gauche, profil du dragon bleu vénérable, pouvoir *coup d'ailes*, remplacez « Cette attaque ne provoque pas d'attaques d'opportunité » par : Ce déplacement ne provoque pas d'attaques d'opportunité.**

**Page 90, colonne de gauche, profil de nuée de drakes crocheteux, pouvoir *morsure grouillante*, remplacez la description par : +8 contre CA ; 1d6 + 2 dégâts, ou 2d6 + 2 dégâts contre une cible à terre.**

**Page 90, colonne de gauche, profil de nuée de drakes crocheteux, pouvoir *accablement*, remplacez la fréquence par : (mineure 1/round ; à volonté)**

**Page 90, colonne de gauche, profil de nuée de drakes crocheteux, pouvoir *accablement*, remplacez la description par : +3 contre Vigueur ; la cible se retrouve à terre.**

**Page 99, colonne de droite, profil du seigneur des cendres éfrit, pouvoir *attisement des flammes*, supprimez « explosion de zone 2 centrée sur la cible »**

**Page 100, colonne de gauche, profil de chantre des bûchers éfrit, pouvoir *linceul enflammé*, ajoutez le mot-clé « périmètre »**

**Page 100, colonne de gauche, profil de chantre des bûchers éfrit, pouvoir *linceul enflammé*, remplacez la description par :** Explosion de zone 3 à 20 cases ou moins ; le pouvoir crée un périmètre de flammes rugissantes qui dure jusqu'à la fin de la rencontre. Toute créature qui y pénètre ou y débute son tour de jeu subit 10 dégâts de feu. Le périmètre bloque la ligne de mire.

**Page 109, colonne de gauche, profil de l'étrangleur des cavernes, remplacez « Humanoïde de taille P » par :** Humanoïde naturel de taille P

**Page 113, colonne de droite, section Rencontres de groupe, supprimez la rencontre de niveau 10**

**Page 116, colonne de gauche, profil d'infiltrateur flagelleur mental, 3<sup>e</sup> ligne, ajoutez « vision dans le noir » après le bonus de Perception**

**Page 116, colonne de droite, profil de cerveau flagelleur mental, 3<sup>e</sup> ligne, ajoutez « vision dans le noir » après le bonus de Perception**

**Page 130, colonne de gauche, profil de l'homme d'armes githyanki, pouvoir *poigne télékinétique*, supprimez « maintien [mineure] »**

**Page 134, colonne de gauche, profil du griffeur gnoll, pouvoir *attaque de meute*, remplacez « Les attaques de corps à corps et à distance du griffeur » par :** Les attaques de corps à corps du griffeur

**Page 134, colonne de droite, profil du maraudeur gnoll, pouvoir *attaque de meute*, remplacez « Les attaques de corps à corps et à distance du maraudeur » par :** Les attaques de corps à corps du maraudeur

**Page 134, colonne de droite, profil du fléau démoniaque gnoll, pouvoir *attaque de meute*, remplacez « Les attaques de corps à corps et à distance du fléau » par :** Les attaques de corps à corps du fléau

**Page 136, colonne de droite, profil de l'arcaniste gnome, pouvoir *aura d'illusion*, supprimez « et peuvent se cacher dans l'aura »**

**Page 139, colonne de gauche, profil de sorcier goblin, pouvoir *charme mordant*, ajoutez le texte suivant après « lors de son tour de jeu » :** (sauvegarde annule).

**Page 141, colonne de droite, profil de l'archer hobgoblin, pouvoir *arc long*, remplacez « à son prochain jet d'attaque contre la même cible » par :** à son prochain jet d'attaque à distance contre la même cible.

**Page 143, colonne de droite, section Rencontres de groupe, 2<sup>e</sup> rencontre de niveau 7, remplacez « 3 soldats hobgobelins » par : 5 soldats hobgobelins**

**Page 147, colonne de droite, section Rencontres de groupe, rencontre de niveau 14, remplacez « 3 commandants nécrophages (soldats de niveau 12) » par : 3 nuées de striges (brutes de niveau 12)**

**Page 156, colonne de gauche, profil de la harpie brûle-sang, pouvoir de *griffes*, ajoutez le mot-clé « feu »**

**Page 158, colonne de gauche, profil de chasseur vertécaille, pouvoir d'*attaque tactique*, remplacez « se décale » par : se décale de 1 case**

**Page 162, colonne de droite, profil du garde humain, pouvoir *coup vigoureux*, remplacez « allonge +2 » par : allonge 2**

**Page 162, colonne de droite, profil du garde humain, pouvoir *arbalète*, remplacez « rencontre » par : à volonté**

**Pages 167-169, profil de tous les kobolds, remplacez « Humanoïde naturel de taille P » par : humanoïde naturel (reptile) de taille P**

**Page 179, maladie fièvre des marais, remplacez « stabilisation (DD 16), amélioration (DD 21) » par : stabilisation (DD 11), amélioration (DD 16)**

**Page 180, maladie frénésie sélène, remplacez « stabilisation (DD 20), amélioration (DD 24) » par : stabilisation (DD 14), amélioration (DD 19)**

**Page 185, profil de mantille de Zéhir méduse, pouvoir *épée courte*, dans la description remplacez « +15 contre CA » par : +23 contre CA**

**Page 190, maladie putréfaction momie (gardien momie), remplacez « stabilisation (DD 20), amélioration (DD 24) » par : stabilisation (DD 15), amélioration (DD 20)**

**Page 190, maladie putréfaction momie (seigneur momie), remplacez « stabilisation (DD 22), amélioration (DD 26) » par : stabilisation (DD 18), amélioration (DD 23)**

**Page 190, maladie putréfaction momie (momie géante), remplacez « stabilisation (DD 33), amélioration (DD 37) » par : stabilisation (DD 24), amélioration (DD 29)**

**Page 192, colonne de droite, profil de naga osseux, aura *cascabelle mortelle*, remplacez « hébétés » par : hébétés jusqu'au début de leur tour de jeu suivant.**

**Page 194, colonne de droite, profil d'arbalétrier nain, pouvoir *ancré dans le sol*, remplacez « marteleur nain » par : arbalétrier nain**

**Page 194, colonne de droite, profil d'arbalétrier nain, pouvoir *ancré dans le sol*, remplacez « déplacement qui lui est imposé » par : déplacement forcé**

**Page 194, colonne de droite, profil du marteleur nain, pouvoir *ancré dans le sol*, remplacez « déplacement qui lui est imposé » par : déplacement forcé**

**Page 195, colonne de droite, profil du nécrophage, pouvoir Griffes, remplacez « 1d6 + 4 dégâts » par : 1d6 + 4 dégâts nécrotiques**

**Page 197, colonne de droite, profil du traqueur obscur, remplacez « Franc-tireur niveau 10 » par : Chasseur niveau 10**

**Page 201, colonne de droite, profil du rôdeur de nuit oni, pouvoir *morgenstern*, remplacez « Allonge +2 » par : Allonge 2**

**Page 202, colonne de gauche, profil du mage oni, pouvoir *épée à deux mains*, remplacez « Allonge +2 » par : Allonge 2**

**Page 202, colonne de gauche, profil du mage oni, pouvoir *décharge glacée*, remplacez « (pas de sauvegarde) » par : (sauvegarde annule)**

**Page 209 et 210, profil du troufion orque, de l'homme d'armes orque, du pillard orque, du berserker orque et de l'œil de Gruumsh orque, ligne Équipement, remplacez « armure de peau » par : armure de cuir**

**Page 212, maladie fièvre des marais, remplacez « stabilisation (DD 16), amélioration (DD 21) » par : stabilisation (DD 11), amélioration (DD 16)**

**Page 216, colonne de gauche, profil du porte-crocs, pouvoir *crochet*, remplacez « Allonge +2 » par : Allonge 2**

**Page 217, colonne de droite, profil du zéphyr prestelin, pouvoir *avantage de combat*, remplacez « et l'étourdit » par : et l'hébète**

**Page 221, maladie fièvre des marais, remplacez « stabilisation (DD 16), amélioration (DD 21) » par : stabilisation (DD 11), amélioration (DD 16)**

**Page 224, colonne de droite, profil du berserker répugnard, pouvoir de *réaction mentale*, ajoutez le mot-clé « psychique »**

**Page 234, colonne de gauche, profil de nuée de corbeaux d'ombre, remplacez « Initiative +12 Sens Perception +6 ; perception des vibrations 5 » par : Initiative +27 Sens Perception +27 ; vision dans le noir**

**Page 234 (version octobre 2009 uniquement), colonne de gauche, profil de nuée de corbeaux d'ombre, remplacez « Initiative +20 Sens Perception +14 ; vision dans le noir » par : Initiative +27 Sens Perception +27 ; vision dans le noir**

**Page 237, colonne de gauche, profil de scorpion foudroyant, pouvoir *dard réactif*, dans la fréquence, remplacez « réaction immédiate » par : interruption immédiate**

**Page 237, colonne de gauche, profil de scorpion diabolique, pouvoir *dard réactif*, dans la fréquence, remplacez « réaction immédiate » par : interruption immédiate**

**Page 242, colonne de gauche, profil de porte-chaîne shadar-kai, remplacez « péril 39 » par : péril 34**

**Page 242, colonne de droite, profil de homme d'armes shadar-kai, ligne Équipement, remplacez « cotte d'ombremailles » par : cotte de mailles**

**Page 245, maladie phage chaotique, remplacez « stabilisation (DD 26), amélioration (DD 31) » par : stabilisation (DD 20), amélioration (DD 25)**

**Page 250, colonne de droite, section *Rencontres de groupe*, paragraphe *Rencontre de niveau 7 (1 500 px)*, remplacez « 2 otyughs (soldats de niveau 7) » et « 1 nuée d'araignées filsang (soldat de niveau 7) » par : 3 nuées d'araignées filsang (soldats de niveau 7)**

**Page 256, colonne de gauche, profil de l'homme d'armes troglodyte, remplacez « Humanoïde naturel (reptile) de taille G » par : Humanoïde naturel (reptile) de taille M**

**Page 256, colonne de gauche, profil du mutilateur troglodyte, pouvoir *massue*, remplacer « est marqué » par : est marquée**

**Page 258, colonne de gauche, profil du troll, pouvoir de *coup frénétique*, remplacez « deux attaques de griffes » par : une attaque de griffes**

**Page 260, colonne de gauche, profil du tyrannœil incendiaire, remplacez « Pv 240 » par : Pv 204**

**Page 266, colonne de gauche, profil de ver pourpre, pouvoir *engloutissement*, ajoutez le mot-clé « acide »**

**Page 266, colonne de gauche, profil de ver pourpre, pouvoir *engloutissement*, remplacez « maîtrisée » par : hébétée et maîtrisée**

**Remplacez également la 2<sup>e</sup> phrase par : La créature engloutie ne peut effectuer que des attaques de base.**

**Page 266, colonne de droite, profil de ver pourpre ancien, pouvoir *engloutissement*, ajoutez le mot-clé « acide »**

**Page 266, colonne de droite, profil de ver pourpre ancien, pouvoir *engloutissement*, remplacez « maîtrisée » par : hébétée et maîtrisée**

**Remplacez également la 2<sup>e</sup> phrase par : La créature engloutie ne peut effectuer que des attaques de base.**

**Page 269, colonne de droite, section tactique de l'œil de lynx maléficié yuan-ti, remplacez la 2<sup>e</sup> phrase par : Sa *défense du caméléon* lui permet de rester caché durant une rencontre.**

**Page 270, colonne de droite, profil d'abomination yuan-ti, pouvoir *anneaux stricteurs*, ajoutez le texte suivant au début de la description : Allonge 2 ;**

**Page 285, colonne de droite, ligne du traqueur obscur, remplacez « Franc-tireur niveau 10 » par : Chasseur niveau 10**

**Liste des modifications ajoutées le 28/09/09 :**

Page 153, profil de la Tormante  
Page 242, profil de la Noirelame shadar-kai  
Page 242, profil de l'Homme d'armes shadar-kai  
Page 266, profil du Ver pourpre  
Page 266, profil du Ver pourpre ancien

**Liste des modifications ajoutées le 13/10/10 :**

Page 7, section Action  
Page 54, profil de batailleur cyclope  
Page 90, profil de nuée de drakes crocheteux  
Page 100, profil de chantre des bûchers éfrit  
Page 158, profil de chasseur vertécaille  
Page 185, profil de mantille de Zéhir méduse  
Page 192, profil de naga osseux  
Page 234, profil de nuée de corbeaux d'ombre  
Page 237, profil de scorpion foudroyant  
Page 237, profil de scorpion diabolique  
Page 242, profil de porte-chaîne shadar-kai  
Page 242, profil de homme d'armes shadar-kai  
Page 266, profil de ver pourpre ancien  
Page 270, profil d'abomination yuan-ti